

Grupno odlučivanje

Vrsta: Seminarski | Broj strana: 19 | Nivo: Tehnički fakultet

САДРЖАЈ

страна

I Увод	2
II Игра, играч, стратегија	3
III Врсте игара	5
IV Претња, обвезивање и веродостојност	8
V Врсте стратегија	10
1. Спречавање уласка	10
2. Стратегија преговарања	12
3. Примена теорије игара	13
VI Закључак	15
VII Литература	16

УВОД

Мало је вероватно да постоји неко ко никада није ушао у спортску кладионицу да одигра «кеца» или «двојку» или играо игре на срећу на вашару где «свака добија». Колико смо пута чули устаљени израз «сигуран пар, добитак загарантован». Али шта се уствари крије иза тих парова, томболе, лутрије и кладионице? Крије се нешто што је пуно шири појам од кладионице или победе и пораза. Крије се наука која је уткана у све сфере живота. Ту се крије, међу обичним људима непозната, ТЕОРИЈА ИГАРА. Теорија игара представља пуно више од осврта на игру. Теорија игара садржи стратегију као најсавршенији појам у игри. Шта је то стратегија коју примјењују играчи у игри? Ко су играчи? Шта је игра? Нас је то занимало више него остале, па смо одлучили да покушамо обрадити ту тему у овом семинарском раду. Игра је лепа ствар, лепо је бити играч. Сјајно је бити стратег. Али само кад се ради о забави. Замислите да сте у ситуацији да вам живот зависи о вашој стратегији и да вас погрешна процена или ризиковање може стајати главе. То је већ нешто сасвим друго. То је оно што ћу вам покушати приближити у овом семинарском раду. Још увек држите овај рад у рукама? То је знак да вас занима шта имамо рећи. Сматрам да је интересантно, а ви то процените сами.

Игра, играч, стратегија

У теорији игара се обрађује начин на који се два играча у игри одлучују на стратегију, која процењује намеру другог саиграча у игри. Историјат теорије игара сеже у далеку '44. годину прошлог столећа, а веже се за њеног творца Johna Von Neumann-a (J. Nojman 1903.-1957.), који је пореклом из Мађарске. Темељно дело из области стратегијских игара примљених у економији објављено је од стране Johna von Neumann-a, који је у сарадњи са O. Morgenstern-ом објавио дело под називом «Theory of Games and Economic Behaviour» (Теорија игара и економско понашање). Базични појмови у теорији су: игра, играч, стратегија и резултат (исход).

Игра је активност у којој учествују не мање од два играча чији су интереси супротносмерни. Дакле то је ситуација у којој играчи (суиграчи) доносе стратешке одлуке - одлуке код којих се узимају у обзир међусобне акције и реакције. Најбољи пример за појашњење појма игра су предузећа, која међусобно конкуришу одређивањем цена или групе потрошача, које се такмиче на аукцији за куповину неког уметничког дела.

----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE PREUZETI NA SAJTU. -----

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com