

Nasleduvanje i polimorfizam (makedonski)

Vrsta: Seminarski | Broj strana: 12

Содржина:

Наследување и полиморфизам.....	3
Наследување во C#.....	3
Имплементација на наследувањето.....	3
Клучен збор base:експлицитно повикување на конструкторите од основната класа	4
Полиморфизам.....	5
Virtual и override клучни зборови.....	6
Решени задачи	7
Користена литература.....	12

1. Наследување и полиморфизам

Фундаментални или основни својства на објектно-ориентирано програмирање се наследување и полиморфизам. Исто така во објектно-ориентирано програмирање основни предности се повторното користење и проширливоста.

Повторното користење е свойство на модулот(класа или метода) кое овозможува тој да биде користен во различни апликации без или со малку промени во изворниот код.

Проширливоста е свойство модулот да биде проширен кога ќе се појават нови потреби.

2. Наследување во C#

Процесот на формирање поткласи(или суб-класи) со цел да се зголеми нивната функционалност се нарекува наследување.

Клучни поинти кај наследувањето во C#:

C# како и JAVA, а обратно од C++ дозволува само едно наследување. Повеќекратно наследување не е дозволено во C#,

Object класата дефинирана во System namespace имплицитно е ултимативна основна класа на сите класи во C# и во .NET платформата.

Интерфејсите можат да наследат повеќе од еден интерфејс. Повеќекратно наследување на интерфејси е дозволено.

Структурите можат само да се наследат или да имплементираат интерфејси, но не можат да бидат наследени.

2.1 Имплементација на наследувањето во C#

Креирање на класа која се наследува се овозможува со додавање на две точки(:) по името на класата проследено со името на базната класа.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace ConsoleApplication3
{
{
public roditel_klasa()
{
Console.WriteLine("Roditel konstruktor");
}
public void pecati()
{
Console.WriteLine("Jas sum klasa roditel");
}
```

```
}

}

}

{

public deteklasa()
{
Console.WriteLine("Dete konstruktor");
}

}

}

static void Main(string[] args)
{
deteklasa dete = new deteklasa();
```

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----**

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com