

## SADRŽAJ

1. UVOD	3
2. ISTORIJA ELEKTRONSKIH DIGITALNIH RAČUNARA I OPERATIVNOG SISTEMA	4
3. RAČUNARSKI SISTEMI	5
3.1. Računarski hardver	5
3.2. Struktura softvera	6
4. OPERATIVNI SISTEM	7
5. WINDOWS XP	8
5.1 Startovanje računarskog sistema	8
5.2. Osnovni elementi Windowsa	9
5.2.1. Windows - prozori	10
5.2.2. Ikone	11
5.3. Start meni i njegovi osnovni elementi	13
5.4. Pisanje i usnimavanje podataka u računar – obrada teksta	14
5.5. Organizacija podataka u Windows - u XP	14
5.6. Zatvaranje Windows - a	15
6. ZAKLJUČAK	16
7. LITERATURA	17

### 1. UVOD

Gledajući kroz istoriju, potreba za brojanjem tj. računanjem se javlja dosta davno ali onoliko koliko je tadašnja "intelegencije" to dozvoljavala. Kako se čovek menjao tj. sa razvojem ljudske intelegencije i razvojem ljudskog uma uopšte, razvijala se i svest o civilizovanijem i savremenijem životu, što je iziskivalo i brži način života.

Čovek se razvijao onako kako se razvijala kultura, rad, sport, industrija itd. a sve je to morala da prati nauka i tehnika koja je neizbežni deo čovečanstva. Napravio je fabrike, gradio je velike objekte, mostove i tunele, povećao je proizvodnju hrane, vinuo se u kosmos, organizovao velike sportske manifestacije a sve je to trebao da prati neko.

Otuda dolazi i ideja za pravljenje neke veštačke intelegencije, tj. računarskih sistema koji su imali zadatak da rešavaju zadatke, probleme i ujedno isprate sva dešavanja u svim sferama ljudskog života i da time olakšaju čovekov rad koji bi ujedno bio i kontrolisan i gde bi se, možda najmanja moguća ili eventualna greška svela na najmanji mogući minimum ili pak je potpuno bila anulirana.

### 2. ISTORIJA ELEKTRONSKIH DIGITALNIH RAČUNARA I OPERATIVNOG SISTEMA

Računari su od svog postanka pa do današnjeg dana pretrpeli veliki razvoj, kako u fizičkom izgledu tako i funkcionalnosti.

Istoriju razvoja elektronskih digitalnih računara možemo podeliti na šest generacija, što za posledicu ima i razvoj operativnih sistema.

Prvu generaciju karakterišu korišćenje elektronskih (vakumskih) cevi kao aktivnih elemenata i kablovskih veza između. Računari su bili veliki, skupi, jako spori, programiralo se na mašinskom jeziku, dok su simbolički jezici, kao i operativni sistemi, u to vreme bili nepoznati.

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE  
PREUZETI NA SAJTU. -----**

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)