

## SADRŽAJ

UVOD .....	3
Teorijski dio.....	4
Epidemiologija.....	5
Etiologija.....	6
Simptomi kompulzivnog ovisnika o igrama na sreću.....	7
Karakteristike ovisnosti.....	8
Metodološka organizacija istraživanja.....	9
2.1. Faze igračke karijere.....	9
2.2. Dvadesete pitanja G.A.....	11
2.3. Komorbiditet.....	12
2.4. Pozitivne i negativne strane kocke .....	13
2.5. Stres-najgora posledica kocke.....	15
3. Analiza.....	16
3.1. Razgovori (intervjui) sa ovisnicima.....	16
3.2 Rezultati testova.....	18
3.3. Etiologija intervju.....	20
3.4. usporedba patološkog kockanja sa bolestima ovisnosti.....	21
3.5. uticaj na porodicu.....	22
ZAKLJUČAK.....	23
LITERATURA.....	24

## UVOD

Kockanje je zajednički naziv za različite igre. Različite forme kockanja imaju različitu povijest.

U skladu s povijesnim zapisima i arheološkim istraživanjima, kockanje postoji dugi niz godina i u kulturama gotovo svih civilizacija. Antropolozi se slažu da podaci skupljeni u 20. vijeku daju solidne implikacije da je kockanje oduvijek postojalo u velikim društvima i da je imalo važan udio u povijesti i za bogate i za siromašne.

Npr. artefakti kockanja potječu iz drevne Kine (2300 g. prije nove ere), Indije, Egipta i Rima.

Set željeznih kocki datira 1500 godina prije nove ere, vjerojatno iz Tebe, a specifični zapisi o kockanju nađeni su i u Keopsovoj piramidi.

Najstarija kockarska igra je baš s kockicama. Bacali su ih Marco Polo, Chingis Khan, stari egipćanski igrači, stari Grci. Originalne kocke su izrađene od kamenčića, drveta, kostiju ili zubi životinja i polako se okreću. Američki Indijanci, Azteci i Maye, afrikanci i Eskimi također su poznavali igre s kockama.

Primitivne kulture imale su vještice i šamane, koji su koristili "magične" osobine kockica za gatanje i prorokovanje sreće. Danas postoji igra u Koreji koju koriste budisti i zovu je "Promotion". U evoluciji kockanja, razvila se i umjetnost varanja na kockama. Rimljani su bili posebno dobri varalice. August, Neron i Caligula su ih poznavali.

U 10. stoljeću bile su posebno popularne svugdje. Crusader, vojni vođa morao ih je zabraniti kako bi spriječio ovisnost svojih vojnika. Godine 1020. Kralj Olaf od Norveške i Kralj Olaf od Švedske morali su odlučiti o jednom izoliranom dijelu u Hisingu. Bacali su kocke. Prvi put su oba kralja dobila duplu šesticu, a u drugom bacanju švedski je kralj zarolao dvije kocke na šest, a Norveški šest na jednoj a na drugoj a druga je pukla i pokazala sedam!

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE  
PREUZETI NA SAJTU. -----**

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)