

## Podaci

Vrsta: Seminarski | Broj strana: 19 | Nivo: VEŠ Peć – Leposavić

### Sadržaj

Uvod .....	3
Podaci .....	4
Tipovi podataka .....	4
celobrojni tip .....	4
realni tip .....	5
bulov tip .....	5
znakovni tip .....	6
Uopšte o podacima .....	6
Sabiranje, oduzimanje i deljenje u binarnom brojnom sistemu .....	15
Zaključak .....	19
Literatura .....	20
Uvod	

Naučno tehnološki razvoj u poslednjih nekoliko decenija obeležen je pojavom i naglom ekspanzijom novih tehnologija.

Pojava savremenih računara je omogućila lako i efikasno korišćenje velikog broja informacija, koji se iz dana u dan uvećava. Poznato je da se obim informacija do kojih se dolazi u savremenom društvu toliko uvećao da čovek nije u mogućnosti da više prati intenzitet tog uvećanja ni u svojoj oblasti. Veliki broj informacija i njihov značaj u savremenom svetu doveli su do stvaranja nove tehnologije koju nazivamo informaciona tehnologija. Ta tehnologija omogućava kvalitetnu obradu i prenos informacija, bez obzira na njihovu strukturu.

Informacija je apstraktan pojam, a da bi mogla praktično da se upotrebi, ona mora da bude prikazana preko realnih elemenata kakvi su brojevi, slova, vrednosti nekih fizičkih veličina i slično. Reč informacija izvedena je iz latinske reči informatio, što znači: pojam, poruka, skup spoznaja, predstava. Fizičko predstavljanje informacije obično nazivamo podatak.

Informacija je značenje koje čovek pripisuje podacima u skladu sa opštim dogovorima. Način stvaranja informacija može se i grafički priazati:

podaci davanje smisla podacima informacija

Stvaranje informacija

Informacije predstavljaju činjenice o pojmovima kao što su ljudi, predmeti, pojave itd.

Podaci

Računarska informacija je širi pojam i da obuhvata i podatke kao pasivne informacije i instrukcije, odnosno komande koje predstavljaju aktivne informacije i utiču na promenu stanja računara u cilju obrade podataka.

U osnovi informacije se, dakle, dele na pasivne (podaci) i aktivne (instrukcije, naredbe, komande).

Tipovi podataka

U tipove podataka spadaju korisnički tipovi i primitivni tipovi. Jednostavni primitivni tipovi podataka su:

Celobrojni tip

Celobrojni tip se koristi za memorisanje celih brojeva. Celobrojne konstante mogu biti sastavljanje isključivo od znakova + - 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9. Znak + ne mora se pisati ispred celobrojne konstante. U okviru zapisa nisu dozvoljeni simboli za grupisanje cifara. Ovaj tip je standardan u smislu da mu je definicija ugrađena u sam jezik.

Da bi se promenljiva deklarisala kao celobrojna koristi se naredba:

var X: integer;

Najmanja i najveća vrednost celog broja zavisi od karakteristika konkretnog računarskog sistema.

Celobrojne vrednosti mogu biti obrađivanje operatorima +, -, \*, div, mod. Tim vrednostima mogu se raditi uobičajene operacije dodeljivanja i na njih se mogu primenjivati uobičajeni relacioni operatori. Celobrojne konstante spadaju u uređene tipove podataka.

**----- OSTAKA TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE PREUZETI NA SAJTU. -----**

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)