

SADRŽAJ:

1.Uvod.....	1
2.Pojmovno odredjenje softverskog inženjeringa	2
3.Struktura softverskog inženjeringa.....	4
4.Ciljevi i značaj softverskog inženjeringa.....	5
5.Karakteristike softverskog inženjeringa.....	6
6.Razvoj softvera u praksi.....	7
7.Standardi softverskog inženjeringa.....	7

1. Uvod

Proteklo je više od pet decenija razvoja računarskih sistema. Tokom prve tri decenije, primarno je razvijan hardver sa ciljem da se snize troškovi obrade i čuvanja podataka. Osamdesetih godina i dalje se najviše pažnje poklanjalo razvoju hardvera i povećanju njegove brzine i moći. Tek u poslednjoj deceniji razvoja, izazov su postali viši kvalitet i niži troškovi softvera. Danas softver predstavlja ključ uspeha većine računarskih sistema i ujedno faktor diferencijacije organizacija koje ga poseduju. Softver je postao bitna komponenta u poslovnom odlučivanju i osnova u naučnim istraživanjima i inženjerskom rešavanju problema. On takone predstavlja značajnu komponentu u industrijskim, transportnim, medicinskim, telekomunikacionim, vojnim i brojnim drugim vrstama sistema. U savremenom svetu softver je praktično neizbežan i svuda prisutan. Na početku 21. veka izmenjeno je poimanje softvera i isti javnost prihvata kao tehnološku stvarnost u budućem razvoju.

Društvo informatičara Nemačke sprovelo je pre nekoliko godina, menu mlanim eksperima u informatici, istraživanje u kojem su oni navodili koje discipline sa studija (koje su imali ili bi trebalo da su imali) smatraju najvažnijim za svoj stručni rad. Dobijeni su sledeći rezultati, dati u obliku rang-liste, pri čemu viši rang označava i veću značajnost:

1. timski rad,
2. upravljanje projektima,
3. softverski inženjering,
4. vonenje tima,
5. baze podataka,
6. retorika,
7. komunikacioni sistemi i mreže,
8. sistem kvaliteta,
9. strukture podataka i algoritmi,
10. operativni sistemi,
11. ergonomija softvera,
12. upravljanje poslovanjem,
13. osnovi algoritama,
14. osnovi matematike i logike,
15. distribuirani sistemi,
16. metode naučnog istraživanja,
17. bezbednost podataka,
18. informacioni sistemi,
19. koncepti programskih jezika i
20. arhitektura računara.

Na ovoj listi se softverski inženjering nalazi veoma visoko, na 3. mestu. Ako pogledamo njegov širi kontekst, možemo primetiti da od prvih 8 disciplina, čak 5 spadaju u discipline softverskog inženjerstva, retorika je disciplina čiji se segmenti takone vrlo često prezentiraju u okviru seminara iz softverskog inženjerstva, baze podataka se vrlo snažno prožimaju sa njim, dok komunikacioni sistemi i mreže predstavljaju neophodnu sistemsku osnovu za softverske inženjere. Treba takone napomenuti i da se koncepti programskih jezika nalaze tek na 19. mestu, što nedvosmisleno ukazuje da maštanja početnika u ovom poslu ne nailaze na realnost u kasnijoj praksi.

2. Pojmovno odredjenje softverskog inženjeringa

Pojam softverski inženjering se prvi put pominje krajem šesdesetih godina na konferenciji o krizi softvera,

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----**

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com