

SQL

Vrsta: Seminarski | Broj strana: 20 | Nivo: Fakultet Apeiron, Banja Luka

Sadržaj

1.Uvod	3
1.1 Istorija SQL-a	3
1.2 Kratak pregled SQL-a	3
2. SQL	4
2.1 Kreiranje baze podataka	6
2.2 Pravila pisanja koda	7
2.3 Tabele	8
2.4 Kreiranje tabele	8
3. Tabele	9
3.1 Atributi	10
3.2 Uvezivanje tabele – dijagram	11
4.NAREDBE SQL JEZIKA	11
5.UPITI	12
6.Spajanje	14
7.Relacioni operatori	16

1.Uvod

1.1 Istorija SQL-a

SQL - „Structured Query Language“ je strukturirani jezik za upite. Istorija SQL-a počinje 1970. godine kada je razvijen u IBM-ovom istraživačkom laboratoriju u San Joseu-u, California. Bio je slaborazvijen do 80-ih godina.

1981. godine izlazi SQL/DS a zatim se pojavljuju sistemi baza podataka Oracle i Relational Technology. Do 1989. godine izlazi 70-ak različitih verzija SQL sistema, a 1989. godine dolazi do proširenja standarda pa nastaje SQL-89 – uvođenje referencijskog integriteta.

1992. godine izlazi SQL-2 ili SQL-92 – proširenje standarda u pisanoj formi (broj stranica) više od 4 puta nego u ranijoj verziji.

1999. godine objavljen SQL-3 ili SQL-99 s novim mogućnostima.

Sam SQL opisuje šta želimo dobiti kao rezultat, a ne kako doći do toga i to ga svrstava u proceduralne programske jezike za razliku od npr. C programskog jezika.

SQL je stvoren za rad sa relacijskim bazama podataka za koje dr. Codd 1970. godine iznosi 12 Coddovih pravila (objavljenih u članku “A Relational of Data for Large Shared Data Banks”).

1.2 Kratak pregled SQL-a

SQL omogućava da pravimo i promijenimo strukturu baze podataka, dodamo prava korisniku za pristup bazama podataka ili tablicama, da tražimo informacije od baze podataka i da mjenjamo sadržaj baze podataka. Za to imamo dvije vrste funkcija:

- DDL (Data Definition Language) funkcija za definiciju podataka čiji je tipičan primjer naredba CREATE TABLE imeTabele();

- DML (Data Manipulation Table) funkcija za upravljanje podacima gdje se kao primjer može navesti osnovna SQL naredba SELECT*FROM imeTabele,

Pristup podacima odvija se prema modelu klijent/poslužitelj.

“ Model rada u kojem je jedna aplikacija podjeljena između više procesa koji komuniciraju (transparentno prema korisničkom kraju) da bi završili procesiranje kao jedan jedinstveni zadatak. Klijent/poslužitelj model vezuje procese da bi se dobila slika jedinstvenog sistema. Djeljivi resursi su pozicionirani klijenti koji imaju zahtjeve i mogu pristupiti ovlaštenim servisima. Arhitektura je beskonačno rekurzivna; pa poslužitelji mogu postati klijenti i zahtijevati usluge od drugih poslužitelja u mreži, itd.”.

----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com