

## САДРЖАЈ

Увод.....	1
Предмет, циљ и задаци рада.....	2
1. Појам кошарке.....	3
2. Историја кошарке.....	4
2.1. Универзитетска кошарка и ране лиге.....	5
2.2. Кошарка на америчким колеџима.....	6
2.3. Национални кошаркаски савез.....	6
2.4. Међународна кошарка.....	7
3. Правила кошарке.....	9
3.1. Регулације у игри.....	9
3.2. Опрема.....	10
3.3. Прекршаји.....	10
3.4. Прекршај- фаул.....	11
4 Уобичајне технике и потези.....	13
4.1. Шут.....	14
4.2. Додавање.....	15
4.3. Дриблинг.....	16
4.4. Висина играча.....	16
5. Врсте кошарке.....	18
Закључак.....	19
Литература.....	20

## УВОД

Кošарка спада у најдинамичније спортске игре. Од играча захтева способности у надигравању, брзину, експлозивну снагу, снажљивост, окретност, скочност, добро кретање с лоптом и без ње,

прецизност бацања лопте у кош, извођење техничких и тактичких задатака, а надасве интелигенцију. Структура кретања кошаркаша, уз морфолошке и моторичке димензије, пружа изузетне индивидуалне могућности појединаца, као и примењивост игре у високом ритму. Управо због тога кошарка је један од најпопуларнијих спортова, па су информације о том спорту доступне и на интернету.

#### ПРЕДМЕТ, ЦИЉ И ЗАДАЦИ РАДА

Предмет овог рада су основни термини и дефиниције из области кошарке.

Циљ овог истраживања је проналажење појмова из кошарке и њеног развоја кроз историју на интернету.

Задатак овог рад је прикупљање података са интернета и увид у ову врсту спорта и докаже доступност информација због популарности кошарке.

#### 1. ПОЈАМ КОШАРКЕ

Кошарка је спорт у ком две екипе састављене од пет играча покушавају постићи што више поена убацивањем лопте кроз обруч коша по одређеним правилима. Када се то догоди говори се о кошу. До поена се долази убацивањем лопте кроз обруч коша под условом да је лопта кроз обруч прошла одозго. Екипа која на крају утакмице постигне више поена је победник. Кош постигнут унутар лука вреди 2 бода, иза лука вреди 3 (тројка), а слободно бацање вреди 1 поен. Лоптом се управља њеним одбацивањем од подлоге тзв. дриблинг или међусобним додавањем између саиграча. Телесни контакт који омета играча у игри није дозвољен и тај контакт се назива прекршај. Постоје строго одређена правила и начини на које се лопта сме водити.

...

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE PREUZETI NA SAJTU. -----**

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

**MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)**